



Pac-Man ferngesteuert			
Name Einheit, Lager, Jahr:			
Datum / Zeit / Ort	XX.XX.XXXX	Mindestens 20 min.	Draussen
Themenbereich	☐ Outdoortechniken ☐ Natur und Umwelt ☐ Lagerplatz/ Lagerhaus/ Umgebung ☐ Sicherheit ☒ Pioniertechnik ☐ Prävention und Integration		
Was sollen die TN in diesem Block erlernen und erleben?			
• Genaue Kommunikation • Zusammenarbeit			
Methode(n)	Persönlicher Fortschritt fördern, Leben in der Gruppe und Spielen		
Einkleidung	Gemäss eigenem Motto kann dieser Block eingebunden werden		
Verantwortliche Leitungsperson	Mindestens eine Leitungsperson		

Zeit:	Programm:	Zuständig:
	Bei diesem Spiel sollen die Teilnehmer ihre Kommunikationsfähigkeiten mit Zwei-Wege-Funkgeräten (Walkie-Talkies) erlernen und üben. Das Spiel zielt darauf ab, dass zwei Teams gegeneinander antreten und versuchen, die meisten Kaffeekapseln (oder andere Gegenstände) zu sammeln. Hier sind die detaillierten Anweisungen für das Spiel: Teambildung - Bildet mindestens zwei Teams, jedes bestehend aus zwei Teilnehmern. - In jedem Team gibt es: - einen Teilnehmer, dem die Augen verbunden werden, - und einen Teilnehmer, der sehen kann. Spielvorbereitung - Der Teilnehmer mit verbundenen Augen bekommt einen Eimer/Korb, um die Kaffeekapseln (oder andere Gegenstände) zu sammeln. - Das Spielfeld, auch „Pac-Man-Feld“ genannt, ist mit einem Absperrband aufgebaut, das die Wege und Grenzen markiert. Diese Bänder dürfen vom Teilnehmer im Feld nicht überschritten werden. Spielablauf - Kaffeekapseln/Gegenstände werden zufällig auf dem Spielfeld verteilt. - Der sehende Teilnehmer bleibt ausserhalb des Spielfeldes und gibt dem Teilnehmer mit verbundenen Augen Anweisungen über das Walkie-Talkie. - Diese Anweisungen sollen dem blinden Teilnehmer helfen, sich über das Spielfeld zu bewegen und die Kaffeekapseln/Gegenstände aufzusammeln. Regeln und Ziele - Das Spiel dauert maximal 10 Minuten. - Nach 5 Minuten tauschen die beiden Teammitglieder ihre Rollen: Der sehende Teilnehmer bekommt die Augen verbunden und der blinde Teilnehmer übernimmt die Anweisungen. - Das Team, das am Ende die meisten Kaffeekapseln/Gegenstände gesammelt hat, gewinnt das Spiel. Zusätzliche Hinweise - Die Kommunikation zwischen den Teammitgliedern ist entscheidend für	

	den Erfolg. Der sehende Teilnehmer muss klare und präzise Anweisungen geben, während der blinde Teilnehmer aufmerksam zuhören und den Anweisungen folgen muss. - Es ist wichtig, dass der blinde Teilnehmer dem Absperrband nicht zu nahekommt, um die Regeln des Spiels einzuhalten. Durch dieses Spiel verbessern die Teilnehmer ihre Fähigkeiten, klare und verständliche Anweisungen zu geben und zu empfangen, während sie gleichzeitig die Herausforderung bewältigen, in einem eingeschränkten Sichtfeld zu arbeiten.	
Sicherheitskonzept:	☐ Ja, benötigt ein Sicherheitskonzept (auf sep. Blatt) ☒ Nein, benötigt kein Sicherheitskonzept (jedoch Vorsicht das Absperrband kann eine Stolperfalle sein, sowie können die unterschiedlichen Gruppenmitglieder mit verbundenen Augen gegeneinander Stossen)	
Material:		Schlechtwettervariante:
• Kaffekapseln / Gegenstände • 2 Walkie-Talkies • Absperrband • Körbe / Eimer		