



Lasermaze – der Laserstrahlen Hindernisparcours

Name Einheit, Lager, Jahr:

Datum / Zeit / Ort	XX.XX.XXXX	Mindestens 30 Min.	In einem dunklen Raum
Themenbereich	☐ Outdoortechniken ☐ Natur und Umwelt ☐ Lagerplatz/ Lagerhaus/ Umgebung ☐ Sicherheit ☒ Pioniertechnik ☐ Prävention und Integration		
Was sollen die TN in diesem Block erlernen und erleben?			
Geschicklichkeit			
Methode(n)	Persönlicher Fortschritt fördern und Spielen		
Einkleidung	Gemäss eigenem Motto kann dieser Block eingebunden werden		
Verantwortliche Leitungsperson	Mindestens eine Leitungsperson		

Zeit:	Programm:	Zuständig:
	Spielbeschreibung: In diesem spannenden Spiel, inspiriert von Agenten-Filmen, musst du einen abgedunkelten Raum oder ein Zelt durchqueren, ohne die Laserstrahlen zu berühren, die den Raum überwachen. Berührst du einen Strahl, wird ein Alarm ausgelöst. Vorbereitung: - Raum abdunkeln - Wähle einen geeigneten Raum oder ein Zelt und Sorge dafür, dass es vollständig abgedunkelt ist. Dies verstärkt den Effekt der Laserstrahlen. - Laserstrahlen installieren - Spanne mehrere Laserstrahlen quer durch den Raum. Diese Strahlen sollten in unterschiedlichen Höhen und Winkeln angebracht sein, um die Durchquerung anspruchsvoller zu gestalten. - Verwende spezielle Laserpointer und Halterungen, um die Strahlen stabil zu fixieren. - Nebelmaschine einsetzen - Verwende eine Nebelmaschine, um die Laserstrahlen sichtbar zu machen. Der Nebel lässt die Strahlen leuchten und erzeugt eine eindrucksvolle visuelle Wirkung. - Schalte die Nebelmaschine einige Minuten vor Spielbeginn ein, damit sich der Nebel gleichmäßig im Raum verteilen kann. - Alarmanlage vorbereiten - Stelle sicher, dass die Laserstrahlen mit einer Alarmanlage verbunden sind. Diese sollte so eingestellt sein, dass der Alarm ausgelöst wird, sobald ein Strahl unterbrochen wird. Spielablauf - Startposition - Beginne an einem festgelegten Startpunkt am Rand des Raums. - Ziel des Spiels - Deine Aufgabe ist es, den Raum zu durchqueren, ohne mit irgendeinem Körperteil die Laserstrahlen zu berühren. Dies erfordert Vorsicht, Geschicklichkeit und eine gute Körperbeherrschung. - Durchquerung des Raums - Bewege dich langsam und achtsam durch den Raum. Plane deine Bewegungen im Voraus und achte darauf, die Strahlen zu umgehen oder	

	unter ihnen hindurchzukriechen. - Nutze deine Geschicklichkeit, um über oder unter den Strahlen hindurchzuklettern. Achte besonders auf Bereiche, in denen mehrere Strahlen nah beieinander verlaufen. 4. Alarm auslösen - Wenn du versehentlich einen Laserstrahl berührst, wird sofort ein Alarmton ertönen. Das bedeutet, dass du den Alarm ausgelöst hast und der Versuch als gescheitert gilt. - Kehre zum Startpunkt zurück und beginne erneut, wenn der Alarm ausgelöst wurde. 5. Erfolgreicher Abschluss - Du hast das Spiel erfolgreich beendet, wenn du den Raum vollständig durchquert hast, ohne einen Laserstrahl zu berühren und ohne den Alarm auszulösen.	
Sicherheitskonzept:	☐ Ja, benötigt ein Sicherheitskonzept (auf sep. Blatt) ☒ Nein, benötigt kein Sicherheitskonzept (Vorsicht jedoch bezüglich Stolperfallen im Raum)	
Material:	Schlechtwettervariante:	
• Lasertechnik • Nebelmaschiene		